

# ArcGIS Pro – Generar valores random en un campo

Curso ARCGISPRO - Profesor Rodolfo Franco, conozca más en <https://rodolfofrancoweb.com>

Desde la opción **Calculate Field** y mediante la función **Random ()** de Arcade se pueden crear números aleatorios en un campo de tabla

The screenshot shows the ArcGIS Pro interface with the **Calculate Field** tool open. The tool is configured to modify the **Departamentos** table, creating a new field named **Valor** using the **Arcade** expression type. The expression entered is **Round(Random() \* 100)**. The tool's interface includes a list of fields and helpers, and a preview of the resulting values.

**1** Clic derecho al título del campo

**2** Ingresar a Calculate Field

**3** Se selecciona tipo de expresión: Arcade

**4** Se escribe la expresión

En este ejemplo se ha usado **Round(Random() \* 100)** Para obtener enteros aleatorios entre 1 y 100

Para enteros aleatorios dentro de un rango personalizado se usa:  
**Round(Random() \* (valor máximo - valor mínimo) + valor mínimo)**  
Ejemplo:  
**Round(Random() \* (200 - 100) + 100)**  
Devolverá enteros entre 100 y 200

Se ha antepuesto la función **Round** para que se obtengan enteros

FID	Shape	DeCodigo	DeNombre	DeArea	DeNorma	SHAPE_Leng	SHAPE_Area	Valor
22531,04239		Ley No. 25 de 1967		1388037,65829		22531042389,599998		68
25083,75162		Ley No. 9 de 1951		1063115,80374		25083751619,900002		30
23963,653733		Constitución Política de...		1167148,42545		23963653733,5		84
48428,101189		Ley No. 13 de 1947		2286069,98652		48428101189,300003		11
18137,066737		Ley No. 46 de 1905		1145830,89137		18137066736,700001		79