

Streaming en ArcGIS Pro

En el modo de edición de Streaming o trazo continuo, se generan vértices de forma automática a medida que se arrastra el puntero. Es especialmente útil para dibujar figuras con curvas o contornos ondulados.

1 Ingresar a Edición

2 Se habilita el panel de creación

3 Se activa la capa correspondiente

4 Se activa el Streaming aquí o con la tecla **F8**

5 Stream Options

Stream tolerance: 0 m

☒ Smooth

6 Se inicia el trazo con un primer clic en pantalla y luego arrastrando el puntero. Se finaliza con doble clic, oprimiendo **Enter** o pulsando **F2**

Distancia a la que se crean los vértices a intervalos constantes. Tolerancia en cero es común para trazo de corrientes o líneas costeras

Smooth o suavizado cuando se desea convertir a curvas de Bézier (curvas definidas por 4 puntos de control)

Ejemplos de vértices resultantes con diferentes tolerancias de streaming

Tolerancia menor

Tolerancia mayor

Curvas de Bézier con sus vértices y anclajes editables

Mediante la tecla "O" o con clic derecho a la pantalla se ingresa a las opciones de Streaming